

ADOBE ILLUSTRATOR: INITIATION

OBJECTIFS

- Maîtriser les principales fonctionnalités d'Illustrator
- Savoir manipuler du texte, des images, des graphes
- Savoir imprimer un document

PROGRAMME

Partie 1: le graphisme, le format et les couleurs

Rappel des notions de base

- Bitmap ou Vectoriel
- Les modes colorimétriques
- Les différentes représentations de la couleur
- Présentation d'Illustrator et de Bridge
- Les barres de menu, d'options, d'outils
- Les colonnes de panneaux

Partie 2: les fondamentaux

Création d'un nouveau document

- Paramètres prédéfinis: impression, web, périphériques mobiles, vidéo, etc.
- L'espace de travail
- Règles, origine des règles, repères et repères commentés
- Navigation dans le plan de travail
- Ajout et manipulation de plans de travail

Partie 3: les illustrations

Création d'une illustration simple

- Les fonctions d'habillage
- Les attributs et le coloriage

Partie 4: le texte

Fonctions typographiques

- Gestion du texte

Partie 5: les outils de graphiques et les tableaux

- Création et habillage de graphiques et de tableaux

Partie 6: enregistrement, exportation, impression

Enregistrement de base:

- Formats destinés à l'impression papier
- Formats destinés au web



FORMATEUR

Lionel Dupuydenus

DURÉE DE LA FORMATION

2 jours

TARIFS

- 450 € HT / jour / personne (formation Inter réalisée sous réserve de 3 inscriptions minimum)
- Pour une formation INTRA, ou à une autre date, nous consulter
- Prise en charge OPCA possible



PUBLICS ET PRÉ-REQUIS

- UTILISATEURS DIVERS VOULANT MAÎTRISER LES FONCTIONS DE BASE D'ILLUSTRATOR



LIEU

- AGENCE EPICEUM
75, RUE DE LA FONTAINE AU ROI
PARIS 11



LES PLUS EPICEUM

- Une approche du logiciel orientée production, construite essentiellement sur l'expérience et sur l'analyse des besoins du stagiaire.